ニンニンジャー

DX シュリケンジン の遊び方

©2015 テレビ朝日・東映 AG・東映

セット内容

- ◆取扱説明書(本書)…1
- オトモ忍シュリケン(コア)…1
- シノビマル…1
- ドラゴマル…1
- ドラゴソード…1
- ブレード(アカ)…1
- ワンマル…1
- 翼(左)…1
- 翼(右)…1
- ブレード(アオ)…1
- ダンプマル 前部…1
- ダンプマル 後部…1
- ビュンマル…1

⚠ 警 告 (けいこく)

保護者の方へ 必ずお読みください。

●小部品があります。誤飲・窒息の危険がありますので、3才未満のお子様には絶対に与えないでください。

⚠ 注 意 (ちゅうい)

●ボタン電池(付)、電池ぶた、ねじなどの誤飲事故(特に3才未満のお子様)に注意してください。●本商品は電子部品の一部に磁石を使用しておりますので、ペースメーカーをご使用の方はご注意ください。●可動部の隙間には指などを入れないでください。はさまれてケガをする恐れがあります。●忍シュリケンを人などに向けて投げないでください。思わぬ事故の恐れがあります。●忍シュリケンをぶつけたり、乱暴な遊びをしないでください。《電池を誤使用すると発熱・破裂・液漏れの恐れがあります。下記に注意してください》●万一、ボタン電池を飲み込んだとき、ボタン電池から漏れた液が目に入ったときは、すぐに医師に相談してください。漏れた液が皮膚や服に付いたときは水で洗ってください。●ボタン電池の交換は保護者の方が行ってください。●ボタン電池は飲み込むと危険です。お子様の手の届かない所に保管してください。万一、飲み込んだ場合は、すぐに医師に相談してください。●古い電池と新しい電池、いろいろな電池をまぜて使わないでください。●+ー(プラスマイナス)を正しくセットしてください。●ショートさせたり充電、分解、加熱、火の中に入れたりしないでください。●廃棄するときは、自治体の廃棄処理の指示に従ってください。

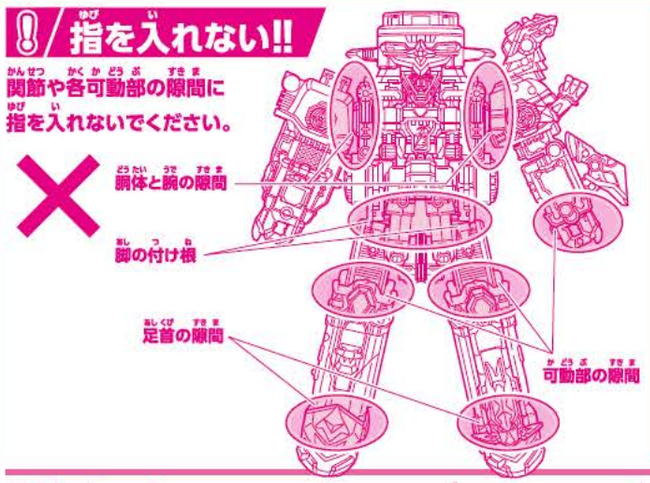
〈使用上の注意〉●セットされている電池はテスト用です。音が聞き取りにくくなるなど誤動作をする場合は、ボタン電池をすべて新しいものに交換してください。●本商品は精密な電子部品で構成されています。落としたり、水にぬらしたり、汚したり、分解したりしないでください。また、高温・低温になる所での使用、保管はさけてください。●プラスチック梱包材は、開封後はすぐに捨ててください。●本商品には塗装部分がありますので、保管の際には他のもの(樹脂製品や家具、ソファー)と接触しないようにしてください。色が移る場合があります。●可動部分・取付部分を無理な方向に強く引っ張ったり、曲げたりしないでください。●発音の一部にイントネーションが違っていたり、商品の特性上聞き取りにくいものがありますが、ご了承ください。●変形・合体の難しいところは保護者の方が手伝ってあげてください。●合体後のシュリケンジン、シュリケンジンドラゴを持ち上げるときは胴体の部分を持ってください。

保護者の方へ

この枠内では、本商品をご使用になるときに注意していただきたいことを記載しております。よくお読みいただき、お子様へご説明ください。

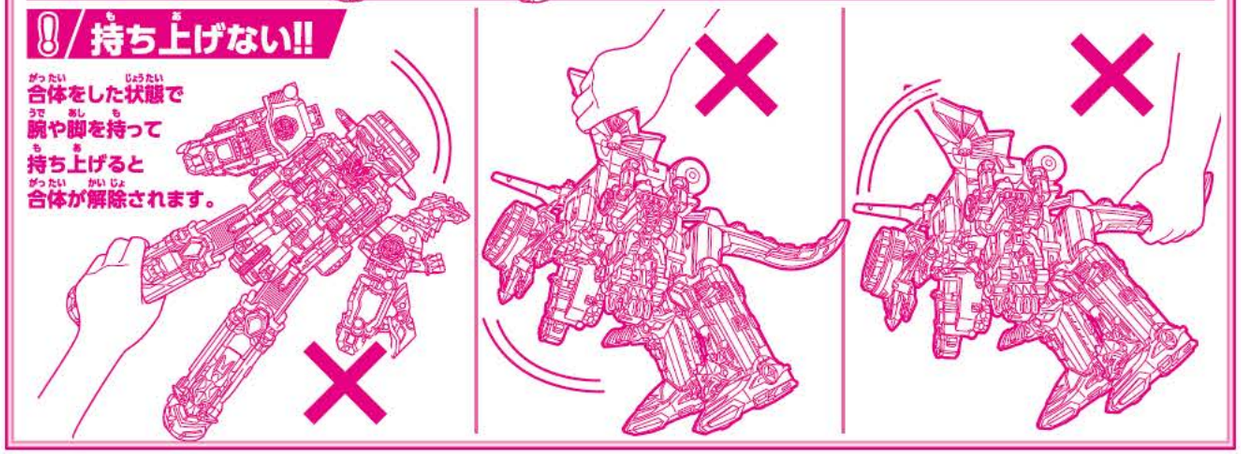
指を入れない!!

関節や各可動部の隙間に指を入れないでください。



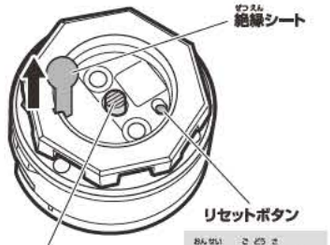
持ち上げない!!

合体をした状態で腕や脚を持って持ち上げると合体が解除されます。



初めて遊ぶ前に… 忍シュリケンの絶縁シートの取り外し方

忍シュリケン裏側の電池ぶたにある絶縁シートを矢印の方向に引き抜きます。



ボタン
裏側のボタンを押すと、セリフが鳴ります。

音声が誤動作をした場合は、先の細い棒などでリセットボタンを押してください。

忍シュリケンのボタン電池の交換

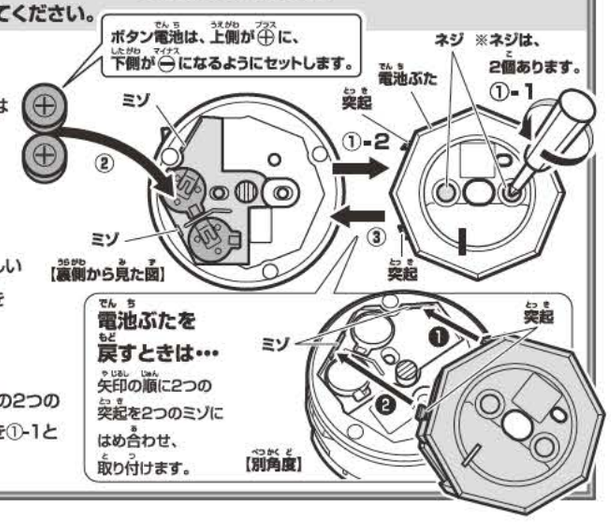
※必ず保護者の方が行ってください。

※音声が小さくなって聞き取りにくくなったり、音が途中で止まるなどの誤動作をする場合は、すべて新しい電池に交換してください。

①電池ぶたを取り外します。
①-1 電池ぶたのネジを⊕または⊖ドライバーで矢印の方向に回し、
①-2 電池ぶたを取り外します。

②ボタン電池を入れます。
古いボタン電池を取り外して、新しいボタン電池2個(LR44・別売り)を⊕⊖に注意してセットします。

③電池ぶたを戻します。
電池ぶたの2つの突起と、本体の2つのミゾを合わせ、電池ぶたのネジを①-1と逆方向に回して閉じます。

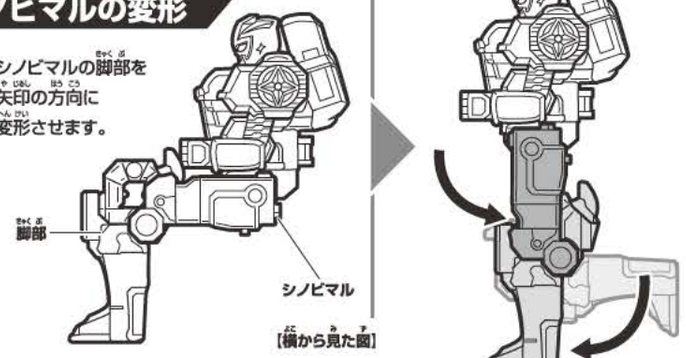


オトモ忍 5体の遊び方

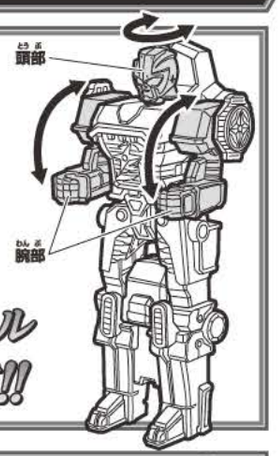
※セット内容の状態から始めます。

シノビマルの変形

1 シノビマルの脚部を矢印の方向に変形させます。



●頭部と腕部を矢印の方向に可動させることができます。



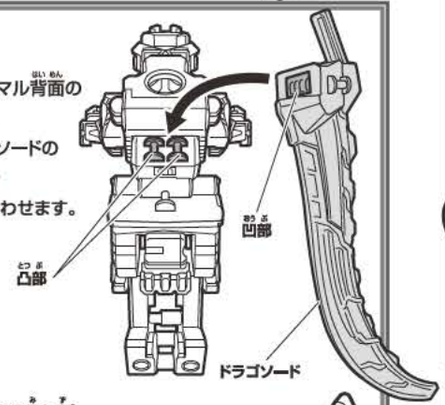
オトモ忍 シノビマル 完成!!

ドラゴマルの組み立て

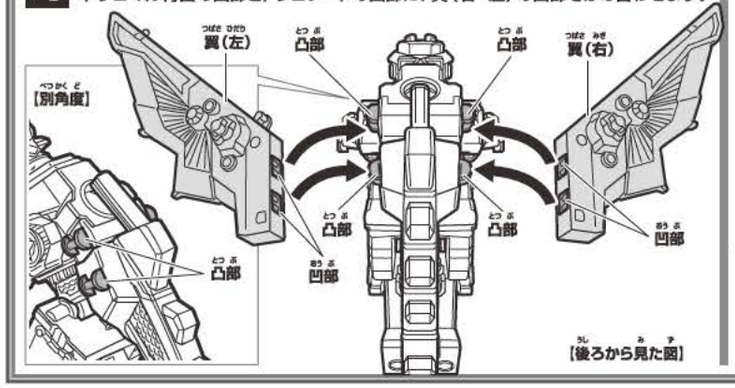
1 ドラゴマルの脚部を矢印の方向に変形させます。

2 ①ドラゴマルの腰部を図の位置まで変形させます。
②ドラゴマルの腕部を矢印の方向に変形させます。※反対側も同様に行います。

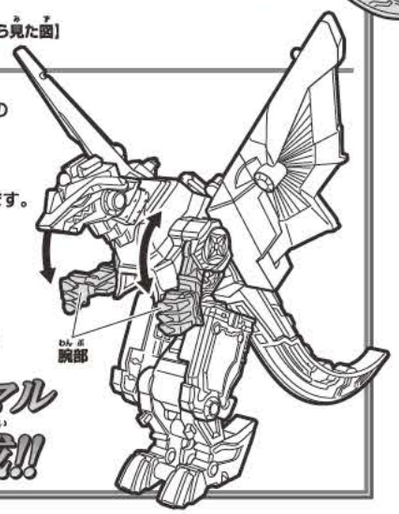
3 ドラゴマル背面の凸部にドラゴソードの凹部をはめ合わせます。



4 ドラゴマル背面の凸部とドラゴソードの凸部に、翼(右・左)の凹部をはめ合わせます。



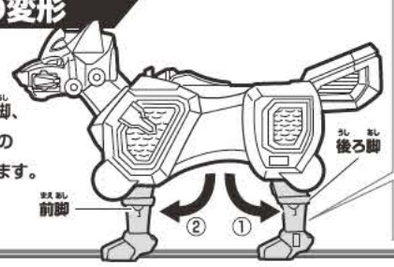
●腕部を矢印の方向に可動させることができます。



オトモ忍 ドラゴマル 完成!!

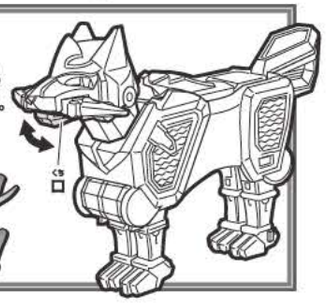
ワンマルの変形

1 ①ワンマルの後ろ脚、②前脚の順に矢印の方向に変形させます。



凸部をつまんで後ろ脚を変形させます。
※反対側にも凸部があります。

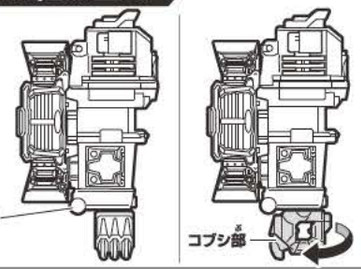
●口を開閉させることができます。



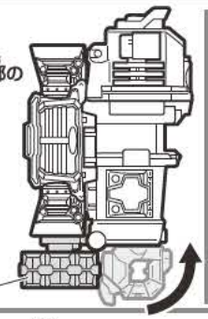
オトモ忍 ワンマル 完成!!

ダンプマルの組み立て

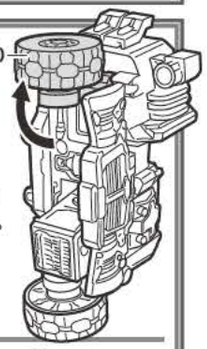
1 ダンプマル前部のコブシ部を矢印の方向に90度回転させます。



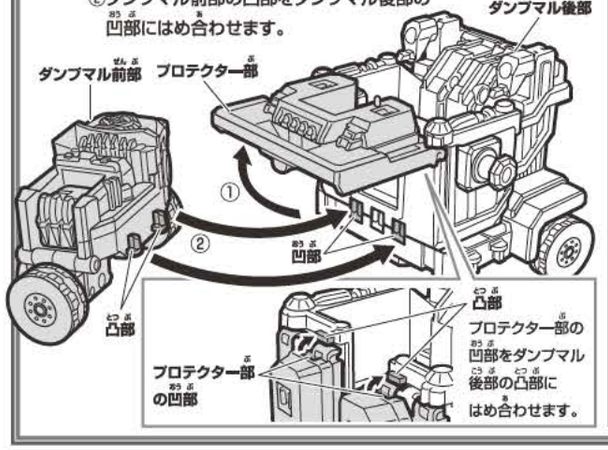
2 ダンプマル前部のコブシ部を矢印の方向に変形させ、前輪(左)を引き出します。



3 ダンプマル前部の前輪(右)を矢印の方向に変形させます。

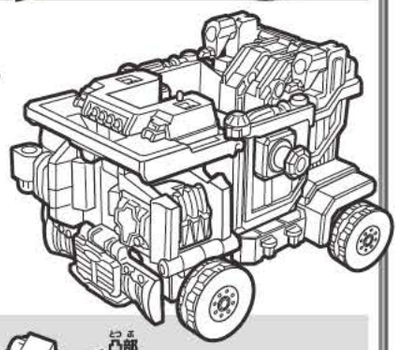


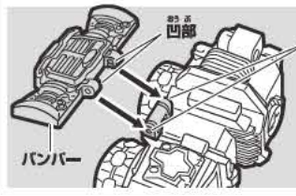
4 ①ダンプマル後部のプロテクター部を矢印の方向に変形させます。
②ダンプマル前部の凸部をダンプマル後部の凹部にはめ合わせます。



オトモ忍 ダンプマル 完成!!

●コロガシ遊びができます。



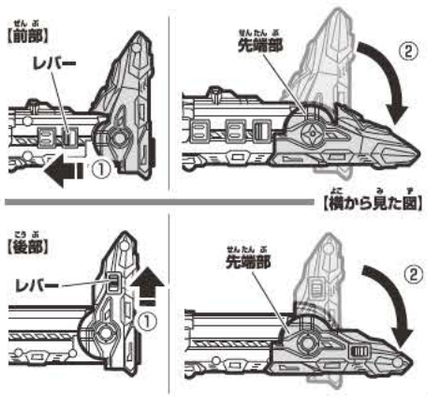


バーツが外れた場合は…

バンパーの凹部をダンプマル前部の凸部にカチッとするまではめ合わせます。

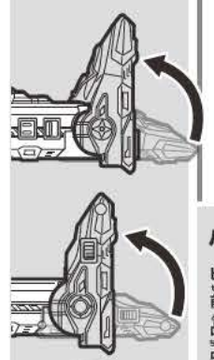
ビュンマルの変形

1 ①ビュンマルの前部、後部のレバーを矢印の方向に押しながら、②先端部を矢印の方向に変形させます。

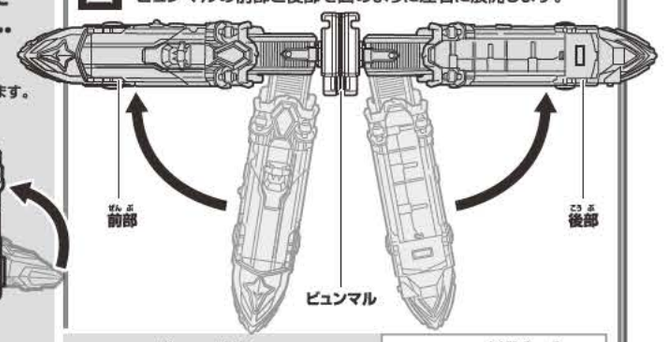


先端部を元に戻すときは…

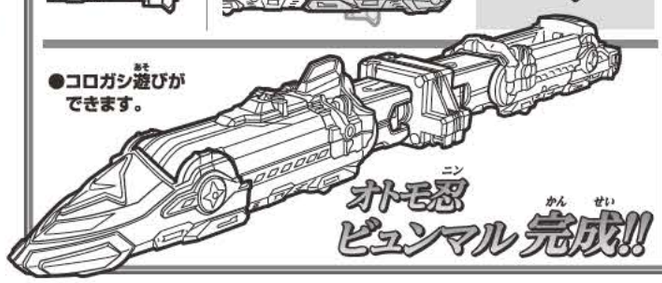
先端部を矢印の方向に変形させます。



2 ビュンマルの前部と後部を図のように左右に展開します。



●コロガシ遊びができます。

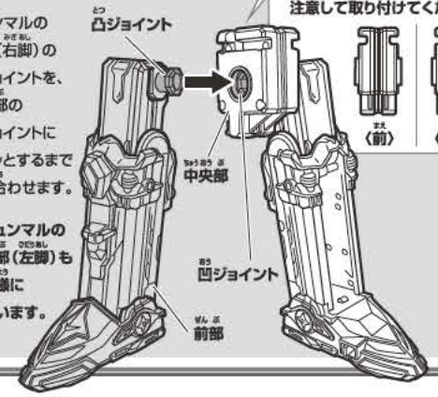


オトモ忍 ビュンマル 完成!!

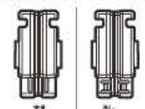
バーツが外れた場合は…

ビュンマルの前部(右脚)の凸ジョイントを、中央部の凹ジョイントにカチッとするまではめ合わせます。

※ビュンマルの後部(左脚)も同様に行います。



※ビュンマルの中央部の向きに注意して取り付けてください。

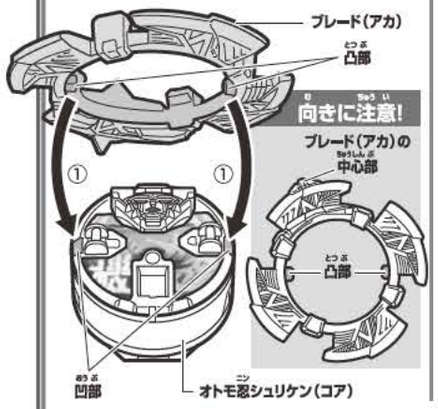


シュリケンジンへの合体

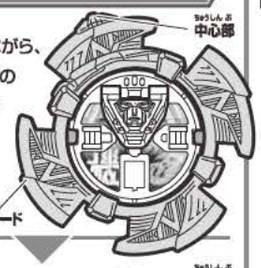
※セット内容の状態から始めます。

1

①ブレード(アカ)の凸部をオトモ忍シュリケン(コア)の凹部にはめ合わせます。



②コアを押さえながら、ブレードを矢印の方向にカチッとするまで回転させます。



※ブレードを取り外すときは、本書P.8「オトモ忍シュリケンの遊び方」をご覧ください。

2

①ワンマルの頭部を矢印の方向に変形させます。

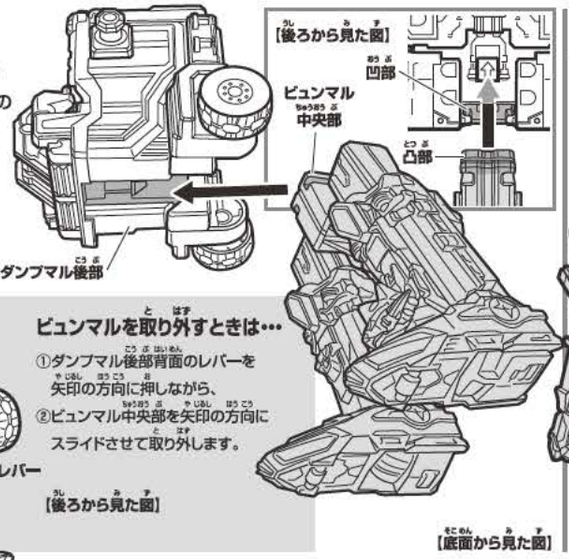
②ビュンマル後部(左脚)の凹部にワンマルをカチッとするまではめ合わせます。

ワンマルを取り外すときは…

②の矢印と反対方向に引っ張って取り外します。

3

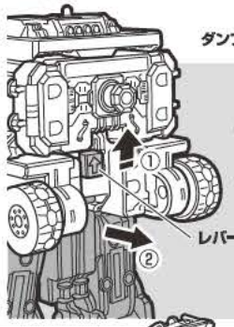
ダンプマル後部の凹部の形状とビュンマル中央部の凸部の形状を合わせて、スライドさせながらカチッとするまではめ合わせます。



ビュンマルを取り外すときは…

①ダンプマル後部背面のレバーを矢印の方向に押しながら、

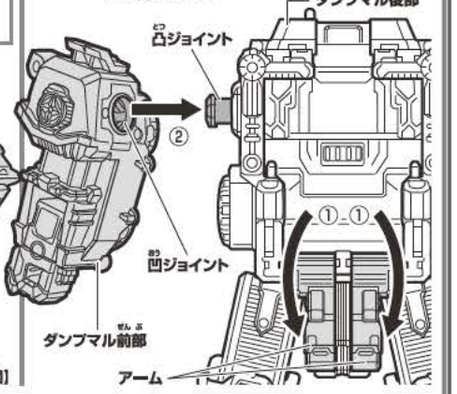
②ビュンマル中央部を矢印の方向にスライドさせて取り外します。

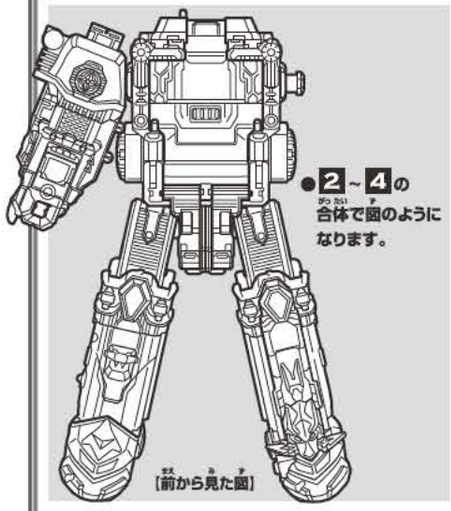


4

①ダンプマル後部のアームを矢印の方向に変形させます。

②ダンプマル前部の凹ジョイントとダンプマル後部の凸ジョイントをカチッとするまではめ合わせます。





●2~4の合体で図のようになります。

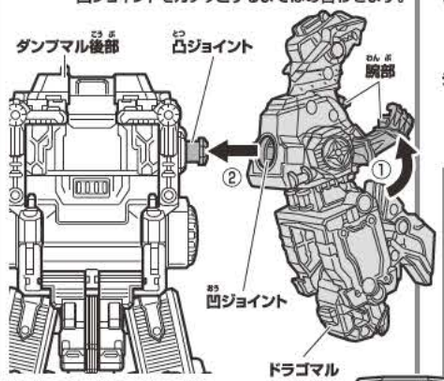
【前から見た図】

5

①ドラゴマルの腕部を図の位置に変形させます。

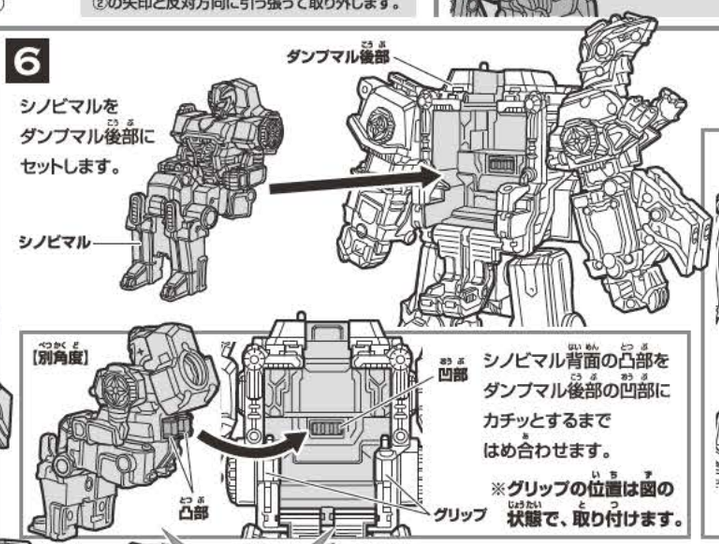
※反対側も同様に行います。

②ダンプマル後部の凸ジョイントとドラゴマルの凹ジョイントをカチッとするまではめ合わせます。



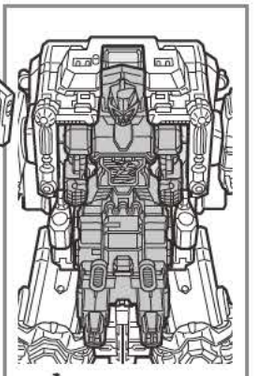
6

シノビマルをダンプマル後部にセットします。



シノビマル背面の凸部をダンプマル後部の凹部にカチッとするまではめ合わせます。

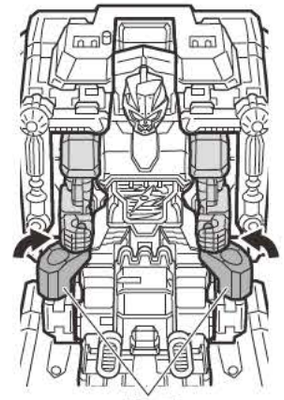
※グリップの位置は図の状態で、取り付けます。



●図のようになります。

7

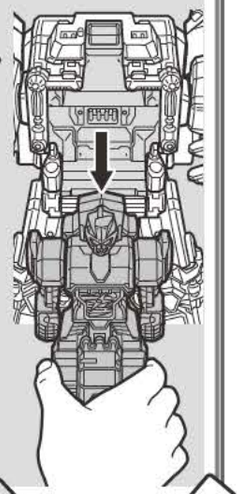
グリップを矢印の方向に変形させて、手に握らせます。



シノビマルを取り外すときは…

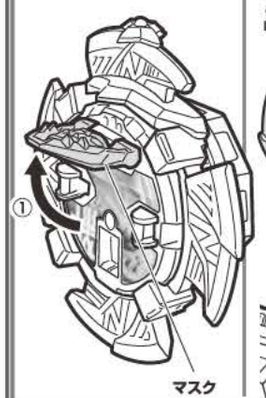
手を外し、グリップを元の位置に戻してから図の位置を持って、矢印の方向に引っ張って取り外します。

※本体をしっかりと押さえながら行ってください。



8

①オトモ忍シュリケンのマスクを矢印の方向に変形させます。



②オトモ忍シュリケンの凸部をダンプマル後部の凹部にカチッとするまではめ合わせます。

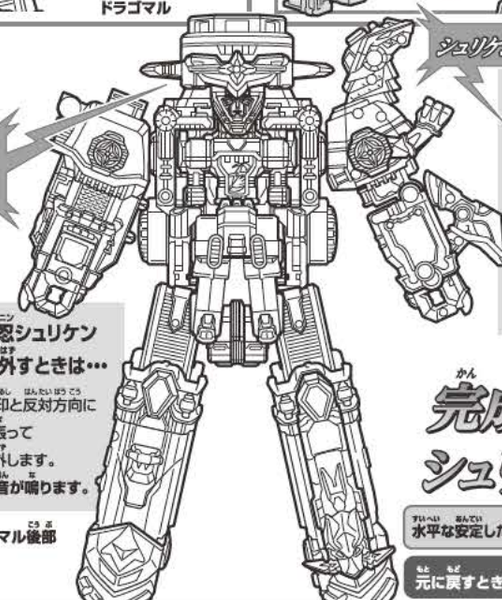
➡セリフと完成音が鳴ります。

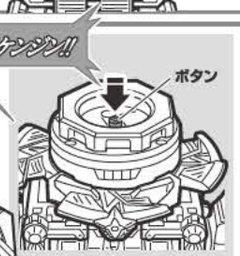
ソイヤ! ソイヤ! ワッショイニンジャ シュリケンジン!!

オトモ忍シュリケンを取り外すときは…

②の矢印と反対方向に引っ張って取り外します。

➡解除音が鳴ります。





頭部のボタンを押すと、セリフが鳴ります。

完成! シュリケンジン!!

水平な安定した面の上に置いて遊んでください。

元に戻すときは、逆の手順で行ってください。

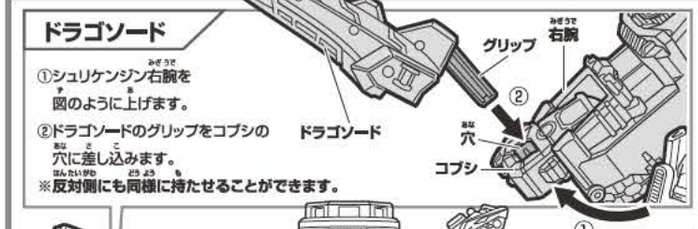
武器の装備

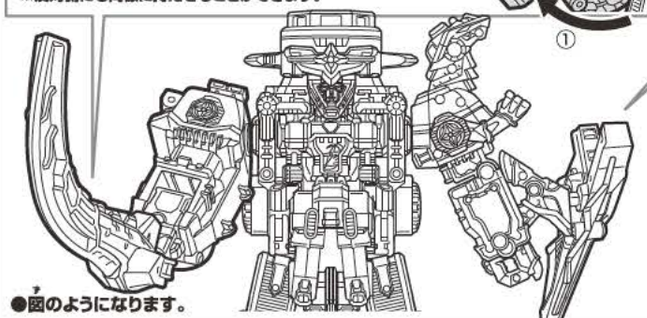
ドラゴソード

①シュリケンジン右腕を図のように上げます。

②ドラゴソードのグリップをコブシの穴に差し込みます。

※反対側にも同様に持たせることができます。

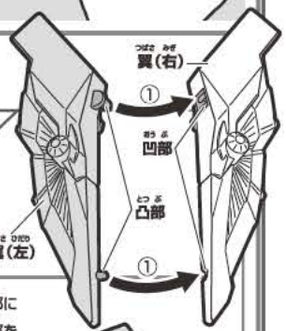




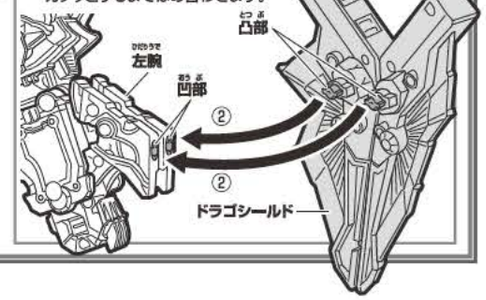
●図のようになります。

ドラゴシールド

①翼(左)の凸部と翼(右)の凹部をはめ合わせます。



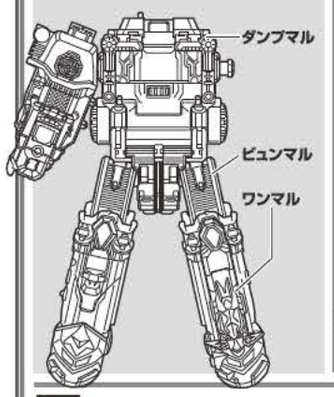
②シュリケンジン左腕の凹部にドラゴシールド裏面の凸部をカチッとするまではめ合わせます。



シュリケンジンドラゴへの合体

※「シュリケンジンへの合体」p.5/p.6 **4** の状態から始めます。

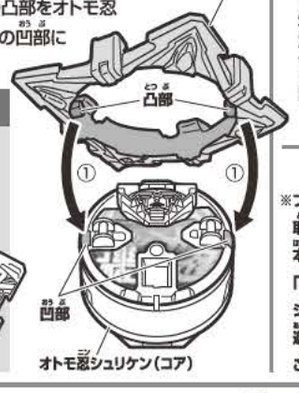
●ダンプマル、ビュンマル、ワンマルは、図の状態に合体しています。



1 ※p.8を参照し、ブレード(アカ)をオトモ忍シュリケンから取り外します。

①ブレード(アオ)の凸部をオトモ忍シュリケン(コア)の凹部にはめ合わせます。

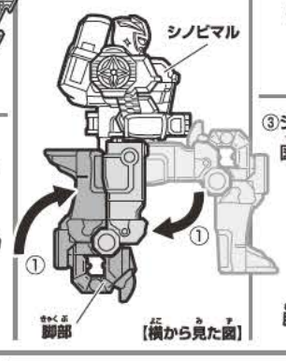
向きに注意!



②コアを押さえながら、ブレード(アオ)を矢印の方向にカチッとするまで回転させます。

※ブレードを取り外すときは、本書P.8「オトモ忍シュリケンの遊び方」をご覧ください。

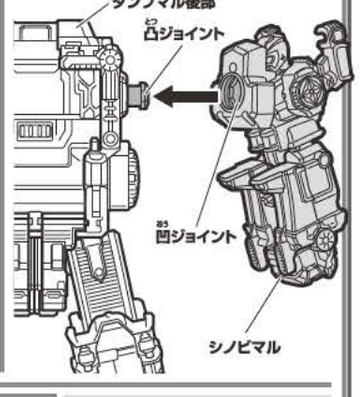
2 ①シノビマルの脚部を図のように変形させます。



②シノビマルの頭部を図のように180度回転させます。

③シノビマルの腕部を図のように変形させます。

3 ダンプマル後部の凸ジョイントとシノビマル背面の凹ジョイントをカチッとするまではめ合わせます。

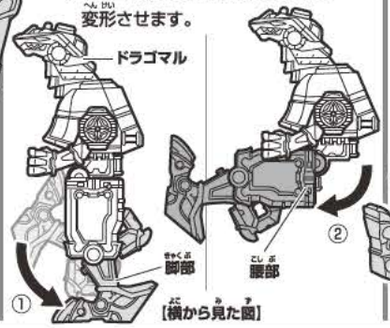


4 ダンプマル背面の凸部に翼(右)の凹部をカチッとするまではめ合わせます。

※反対側も同様に行います。

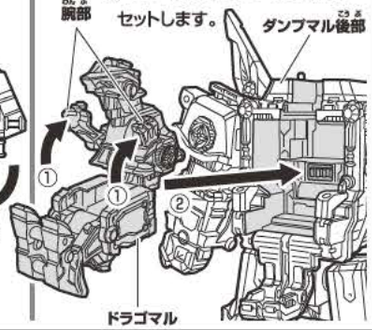
5 ①ドラゴマルの脚部を矢印の方向に変形させます。

②ドラゴマルの腰部を矢印の方向に変形させます。



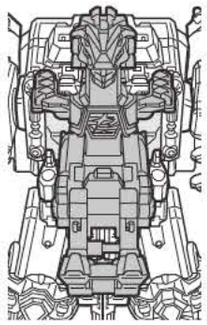
6 ①ドラゴマルの腕部を図の位置に変形させます。

②ドラゴマルをダンプマル後部にセットします。



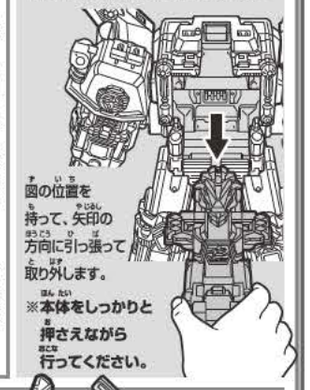
ドラゴマル背面の凸部をダンプマル後部の凹部にカチッとするまではめ合わせます。

※グリップの位置は図の状態で、取り付けます。



●図のようになります。

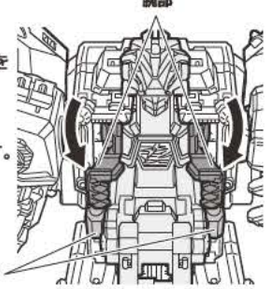
ドラゴマルを取り外すときは…



図の位置を持って、矢印の方向に引っ張って取り外します。

※本体をしっかりと押さえながら行ってください。

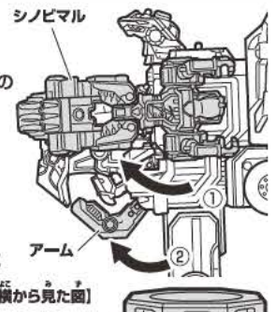
7 ドラゴマルの腕部を矢印の方向に変形させて、グリップに添えます。



8 ①シノビマルを図の位置まで変形させます。

②アームを図の位置まで変形させます。

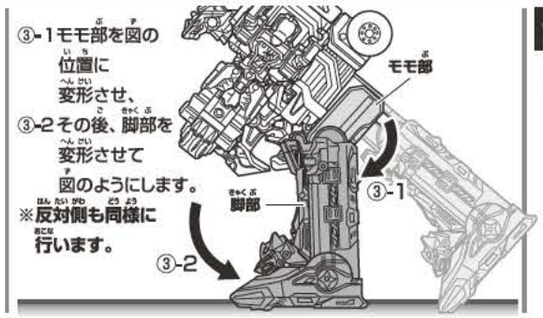
※反対側も同様に行います。



③-1モモ部を図の位置に変形させ、

③-2その後、脚部を変形させて図のようにします。

※反対側も同様に行います。

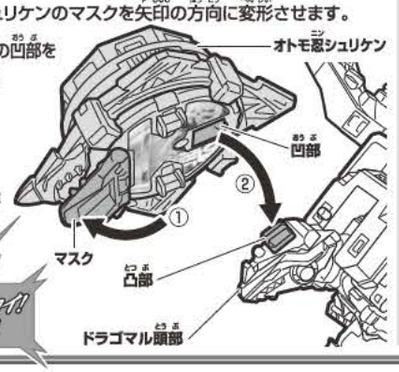


9 腰部の凸部にドラゴソードの凹部をカチッとするまではめ合わせます。

10 ①オトモ忍シュリケンのマスクを矢印の方向に変形させます。

②オトモ忍シュリケンの凹部をドラゴマル頭部の凸部にカチッとするまではめ合わせます。

➡セリフと完成音が鳴ります。



ドラゴ ドラゴ ワッショイ!
シュリケンジンドラゴ!!

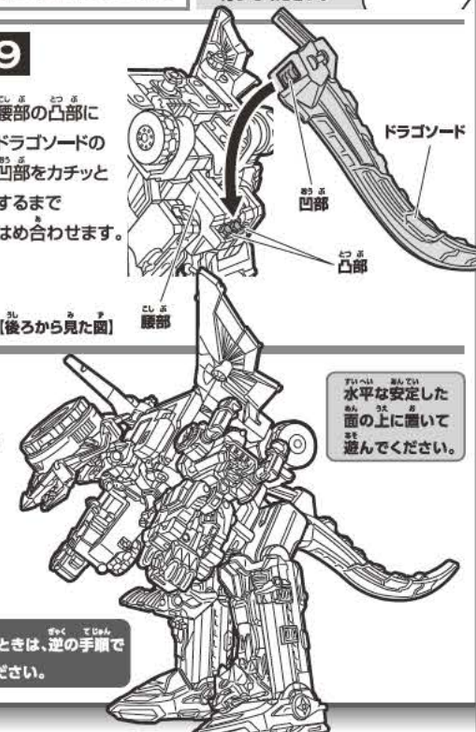
オトモ忍シュリケンを取り外すときは…

①ドラゴマル頭部の解除ボタンを2つ同時に押しながら、

②矢印の方向に引っ張って取り外します。

➡解除音が鳴ります。

完成! シュリケンジンドラゴ!!



水平な安定した面の上に置いて遊んでください。

頭部のボタンを押すと、セリフが鳴ります。

元に戻すときは、逆の手順で行ってください。

オトモ忍シュリケンの遊び方

裏側のボタンを押す度に、右の表の順にセリフが鳴ります。

※ブレード(アカ)、ブレード(アオ)共に同様の音声が鳴ります。

※オトモ忍シュリケンには、LED発光の機能はありません。

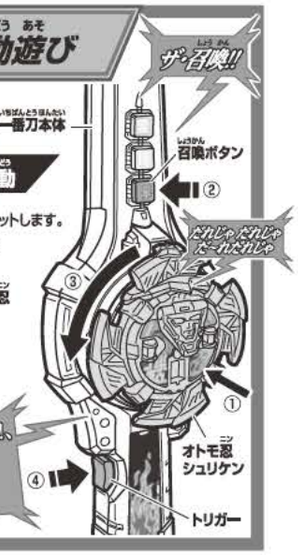
ブレードセット音
+
オトモ忍シュリケン!
↓
シノビマル!
↓
ドラゴマル!
↓
ダンプマル!
↓
ワンマル!
↓
ビュンマル!

オトモ忍シュリケン!!

取り外す時は…

側面の解除ボタンを押しながら、ブレードを矢印の方向に回転させて取り外します。

別売り商品との連動遊び



※詳しくは、忍者一番刀の取扱説明書もご覧ください。

忍者一番刀本体

別売り商品の忍者一番刀との連動

①忍者一番刀本体にオトモ忍シュリケンをセットします。

②忍者一番刀本体の召喚ボタンを押します。

③オトモ忍シュリケンを回転させます。

※オトモ忍シュリケン回転時に、オトモ忍シュリケンから音声は鳴りません。

④トリガーを引きます。

※トリガーを引く度に順番に音声が鳴ります。

①オトモ忍シュリケン!、②シノビマル!、③ドラゴマル!、④ダンプマル!、⑤ワンマル!、⑥ビュンマル!

ニンニンジャー の玩具情報は Webサイトをチェック!!

スーパー戦隊トイパーク

※一部のPHS・携帯電話からはご利用頂けない場合があります。

http://www.b-boys.jp/

アンケートにご協力ください!!

よりよい商品づくりのために、皆様のご意見、ご感想をお聞かせください。

スマートフォン・携帯電話からは右の二次元コードを読み取ってアクセスしてお答えください。

商品コード 945112

ボーイズトイパークメンバーズ(登録無料)に登録してアンケートにお答えいただくと、ボーイズトイパークメンバーズ内でキャンペーンに応募できる「YEAH!ポイント」がもらえます。

※メンバー登録しなくても、アンケートにお答えいただくことも可能です。この場合キャンペーン応募およびYEAH!ポイントはもらえません。

※通信料などはお客様のご負担となります。※お答えいただいたアンケートは個人を特定しない統計処理に利用させていただきます。※PHSからはご利用いただけません。

二次元コードを読み取れない場合や、パソコンからは下記を入力してアクセスしてお答えください。

〈締め切り:2016年1月末日〉

http://www.b-boys.jp/member/researches/